

ルール 一覧表

2021.10.11 作成

出場資格		<ul style="list-style-type: none"> <li>・心身共に健康で打撃を含む格闘技におけるプロライセンスのない方、又はプロ選手としての経験がない方</li> <li>・格闘技ジムor道場orチームに所属しており、尚且つ所属先の会長または代表者から承認を得た方</li> <li>・スポーツ保険に加入している方 ※加入していない方は出場できません</li> <li>・20歳未満の方は保護者の方の同意が必須となります</li> </ul>						
ルール		SBルール (シュートボクシング)			キックルール (キックボクシング)			
クラス		キッズ 小・中学生	一般	女性	キッズ 小・中学生	一般	女性	
階級	ワンマッチ	申告体重、戦績を参考にマッチメイク			申告体重、戦績を参考にマッチメイク			
	トーナメント	-35kg,-40kg,-45kg -50kg,-55kg,+55kg	-55kg,-60kg-65kg, -70kg,-75kg,+75kg	-45kg,-50kg,-55kg -60kg,+60kg	-35kg,-40kg,-45kg -50kg,-55kg,+56kg	-55kg,-60kg-65kg, -70kg,-75kg,+76kg	-45kg,-50kg,-55kg -60kg,+61kg	
グローブ		8 oz	1 2 oz	1 2 oz	8 oz	1 6 oz	1 6 oz	
試合時間		2分2R インターバル1分			2分2R インターバル1分			
延長戦	ワンマッチ	無し						
	トーナメント	1分1回 ※決勝のみ1分2回						
参加費		5,000円	6,000円	6,000円	5,000円	6,000円	6,000円	
防具	主催者用意	グローブ、ヘッドギア、レガース (一般・女性)						
	選手用意	膝サポーター、布製レガース (※キッズは選手用意です)、ファールカップ (男性)、アプスメントガード (女性)、ビニールテープ						
服装	上	Tシャツ、ラッシュガードまたは裸。 ※刺青やタトゥーが入っている方は必ず見えないようにすること。長袖はラッシュガードのみ可。						
	下	キックパンツ、スパッツ。ポケットがあるもの、金属がついているものは使用不可。						
勝敗	KO勝ち	(1)ダウンをして9カウント以内にファイティングポーズを取れなかった場合 (2)2回のノックダウンがあった場合 ※スタンディングダウンも有効 ※トーナメントは1回のノックダウンでKO負けとなる (3)反則箇所を除く部分へ、突き・蹴りの有効技を瞬間的に決め、相手選手がダウンした場合、または、膝についてダメージがあるとみなした場合 (4)有効な投げ技の後、投げられた選手がダメージを受け、立ち上がれない場合						
	TKO勝ち	(1)選手が一方的に優勢の時、試合続行不可能とレフリーが判断した場合 (2)選手が負傷や出血し、試合続行不可能とレフリーまたは、リングドクターが判断した場合 (3)セコンドがタオルを投入した場合						
	判定勝ち	(1)KOやTKOで勝敗が決まらず、試合終了後にジャッジ3名の内2票以上を獲得した選手の勝ちとなる (2)延長戦は延長戦のみの試合内容でマスト判定(どちらかに優劣を付ける)とし、勝敗を決する ※トーナメント決勝のみ延長2回のため1回目の延長戦はマスト判定ではない						
	引き分け	(1)判定でもジャッジの2票以上の獲得がない場合 (2)両者が同時にダウンし、両者とも10秒以内に立ち上がらない場合						
	注意 減点 失格	(1)反則行為を行った時レフリーは「口頭注意」を与え、続いて「イエローカード」、イエローカード2枚で「レッドカード」(減点1点)レッドカード2枚で失格となる (2)悪質な反則行為を行った時、即「減点」や「失格」となる場合もある ※偶発的な反則により試合が中断した場合、インターバル後に試合不可能な選手はTKO負けとなる (3)呼び出しても試合場に現れない場合は失格、遅れた場合は減点1からのスタートになる場合がある (4)服装・防具不備は、減点1からのスタートになる場合がある ※試合用トランクスは、ポケットがあるもの、金属がついているものは使用不可						
有効技	パンチでの攻撃 ストレート、フック、アッパー、ボディブロー、バックブロー ※バックブロー等の回転系の技は全クラスで有効とする ※ただしグローブ以外(腕・肘)が当たった場合、1回目で減点とする							
	ヒザ蹴りを含む、キックでの攻撃 前蹴り、廻し蹴り、横蹴り、内股への蹴り、飛び蹴り、かかと落とし、後ろ回し蹴り、胴廻し回転蹴							
首相撲		有り			無し			
投げ技	ワンマッチ	全ての投げ技が有効 投げ技によるダウン 3P 後方への投げ 2P						
	トーナメント	前方への投げ 1P ※レフリーにより「シュート」のコールがあった投げ技に限る						
締め技		全ての締め技が有効 ※以下の場合も有効である レフリーによる「見込み1本」(KO勝ち) レフリーによる「キャッチ」コールのあった締め技(1P)						
関節技		無						
反則技		(1)肘打ち (2)頭突き(バッティング) (3)オープンブロー (4)故意による金的攻撃(ローブロー) (5)シュートポイントに結びつかないタックルやサバ折り (6)関節技 (7)噛み付き、目潰し(サミング) (8)倒れた相手に対する攻撃、背後からの攻撃 (9)ロープを掴んでの攻撃、ロープを掴んでの投げ技の防御、投げの対して故意に膝、お尻をつく行為 (10)顔面・頭部へのヒザ蹴り (11)「ブレイク」「ストップ」後、レフリーが試合続行を命じる前の攻撃 (12)セコンドのスポーツマンシップに反する、応援や相手選手に対する中傷や侮辱する言動			(1)相手選手に抱きつく(クリンチ)、密着する行為 (2)相手選手の首に、両手および片手を引っ掛ける行為(首相撲を含む) (3)相手選手の手足を掴む行為 (4)肘打ち (5)頭突き(バッティング) (6)オープンブロー (7)故意による金的攻撃(ローブロー) (8)投げ技(タックルやサバ折りを含む) (9)関節技 (10)噛み付き、目潰し(サミング) (11)倒れた相手選手に対する攻撃、背後からの攻撃 (12)ロープを掴んでの攻撃 (13)顔面・頭部へのヒザ蹴り (14)「ブレイク」「ストップ」後、レフリーが試合続行を命じる前の攻撃 (15)セコンドのスポーツマンシップに反する、応援や相手選手に対する中傷や侮辱する言動			